

# TÜRKİYE ÜNİVERSİTE SPORLARI FEDERASYONU

## “ÜNİLİG BUZ” HOKEYİ MÜSABAKA TALİMATI

### Madde 1. Amaç ve Kapsam

Bu talimat, Türkiye Üniversite Sporları Federasyonu tarafından düzenlenecek olan “Buz Hokeyi Deplasmanlı Ligi” ne katılım koşullarının; üniversite yöneticilerinin, teknik sorumluların, oyuncuların ve diğer ilgililerin uymakla yükümlü oldukları kuralların ve Buz Hokeyi Deplasmanlı Ligi kapsamında oynanacak olan müsabakaların organizasyonuna ilişkin usul ve esasların belirlenmesi amacıyla hazırlanmıştır.

### Madde 2. Kısaltmalar ve Tanımlar

Bu Talimat metninde geçen;

**SHGM:** Spor Hizmetleri Genel Müdürlüğü’nü,

**BHDL:** Buz Hokeyi Deplasmanlı Ligi’ni,

**TÜSF:** Türkiye Üniversite Sporları Federasyonu’nu,

**TBHF:** Türkiye Buz Hokeyi Federasyonunu,

**Federasyon Temsilcisi:** TÜSF adına görev yapan yetkiliyi,

**Federasyon Gözlemcisi:** TBHF adına görev yapan yetkiliyi,

**Tertip Komitesi:** Yarışmayı Tertip Eden Komiteyi,

**TK:** TÜSF Buz Hokeyi Teknik Kurulu’nu,

**İl Spor Dalı Temsilcisi:** Türkiye Üniversite Sporları Federasyonu İl Sorumlularını,

**Takım:** Üniversiteler bünyesinde kurulmuş olan Buz Hokeyi takımlarını,

**MHK:** Türkiye Buz Hokeyi Federasyonu Merkez Hakem Kurulu’nu,

**Disiplin Kurulu:** TÜSF Disiplin Kurulu’nu,

**Yarışma Talimatı:** TÜSF Yarışma Talimatını,

ifade eder.

### Madde 3. Katılım Koşulları

(1) BHDL’ ye katılmak isteyen takımlar;

a. BHDL’ ye katılım için başvuru başlangıç ve bitiş tarihleri TÜSF tarafından ilan edilir. BHDL’ ye katılmak isteyen üniversite takımları, Federasyonun resmi internet sitesinde yayınlanan "son başvuru tarihi" ne kadar [www.extranet.tusf.org](http://www.extranet.tusf.org) adresi üzerinden başvurularını tamamlamak zorundadırlar. Bu tarihe kadar başvuru yapmayan takımlar BHDL’ ye alınmazlar.

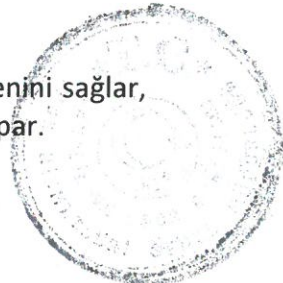
b. Bu Talimat’ın 10. maddesinde belirtilen nitelikleri taşıyan ve Lig süresince en az 6+1, en çok 15+2 oyuncudan oluşan takım Listesini (extranet listesi) vermek zorundadırlar.

c. Bu talimatın 10. maddesinde belirtilen nitelikleri taşıyan en fazla 3 ( üç ) yabancı uyruklu öğrenci, aynı anda müsabakada yer alabilir.

(2) Madde 3. Katılım Koşulları ( c ) bendinde belirtilen şartlarda BHDL katılım başvurularını yaptıkları halde mazeretsiz olarak katılmayan takımlar Disiplin Kuruluna Sevk edilirler.

### Madde 4. Organizasyon ve Sorumluluklar

(1) TÜSF; yarışmaların yapılacağı tesisleri hazır hale getirir, yarışma alanının düzenini sağlar, gerekli sağlık ve güvenlik önlemlerini alır, müsabakanın genel organizasyonunu yapar.





- (2) Müsabakalar, TBHF' nin hakem desteği ile gerçekleştirilir.
- (3) Federasyon Temsilcisi, tüm raporları ve müsabaka sonuçlarını TÜSF' ye göndermekle yükümlüdür.
- (4) BHDL' ye ilişkin sezon planlaması, fikstür düzenlemesi, müsabaka ertelemeleri, gün ve saha değişiklikleri ve olaylı müsabakalar ile ilgili işlemlerin yürütülmesi konularında TÜSF yetkilidir.
- (5) Müsabakalar ile ilgili tüm kararlar TÜSF tarafından alınır ve gerekli işlemlerin yapılması için ilgili birimlere bildirimde bulunulur.

#### **Madde 5. Oyun Kuralları**

- (1) Lig usulü veya grup müsabakası formatında oynanacak müsabakalar, 10' ar dakikalık 3 periyottan oluşur (3 periyot toplam süresi 30 dakika) ve periyotlar zaman durdurulmaksızın oynanır. Grup müsabakaları sonrasında oynanacak Üçüncülük - Dördüncülük, Yarı Final ve Final müsabakalarında ise süre, Uluslararası Buz Hokeyi (IIHF) oyun kuralları çerçevesinde durdurularak oynanır. Müsabaka öncesi ısınma süresi 10 dakika ve periyot aralarındaki süre 5 dakika olacaktır.
- (2) Yukarıdaki madde bendinde bahsedilen süre koşulları haricinde müsabakalar, IIHF Oyun Kuralları çerçevesinde oynanır. Müsabakalar bu talimat ve TBHF Genel Müsabaka talimatına göre yönetilir.

#### **Madde 6. Müsabaka Sistemi**

- (1) TÜSF tarafından başvuruları kabul edilen takımlar arasından başvuru sırasına ve sayısına göre bölgesel veya genel gruplar oluşturulur.
- (2) TÜSF tarafından yapılacak kura çekimi ile takım sayısına bağlı olarak deplasmanlı lig ve eleme grubu müsabakalarını gerçekleştirirler ve gruplarında 1. veya ilk iki sırayı alan takımlar Final müsabakalarına katılmaya hak kazanırlar.
- Buz Hokeyi Deplasmanlı Ligine katılacak takımların sayısına göre tek devreli veya çift devreli lig usulünün tespitinde TÜSF yetkilidir.

- (3) BHDL' deki puan ve averaj usulleri;

a. Takımların belirlenmiş bir fikstür gereğince birbirleriyle karşılaşarak kazandıkları puan durumlarına göre derecelendirilmelerine "Puan Usulü Sistemi" ismi verilir.

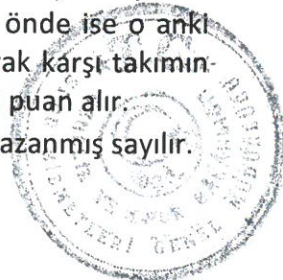
Eleme ve yükselme gruplarındaki müsabakalarda takımlardan birinin galibiyeti ile sonuçlanması zorunludur. Bu kapsamda müsabaka sonunda puanlama aşağıdaki şekilde yapılır.

b. Normal sürenin bitiminde maçı kazanan takıma üç puan, maçı kaybeden takıma sıfır puan verilir.

c. Normal süresi berabere biten maçlarda; uzatma süresi sonunda veya uzatma sonunda eşitliğin bozulmadığı bir maçta penaltı atışları sonunda oyunu kazanan takıma 2 (iki) puan, kaybeden takıma 1 (bir) puan verilir. Uzatma süresi ve penaltı atışlarında kaydedilen goller genel averaja dahil edilmeyerek galip gelen takımın belirlenmesi için kullanılır.

d. Eğer bir takım kural gereği, sahada müsabaka sırasında 1 (bir) kaleci ve 3 (üç) oyuncu toplam 4 (dört) sporcu altında kalırsa; IIHF kuralları gereğince sahaya yeterli sayıda oyuncu bulunmadığından bu takım müsabakayı kaybeder. Bu durumda karşı takım önde ise o anki skor üzerine karşı takım adına 5 (Beş) gol ilave edilerek, geride ise 5-0 olarak karşı takımın lehine tescil edilir. Bu durumda kazanan takım 3 (üç), kaybeden takım 0 (sıfır) puan alır.

BHDL' de hükmen yenik sayılma halinde galip gelen takım müsabakayı 5 – 0 kazanmış sayılır.





(4) BHDL' deki puan ve averaj usulleri;

"Müsabaka Talimatlarında" aksi belirtilmediği sürece aşağıdaki sistem uygulanır:

Puan usulü ile yapılan müsabakalar sonunda en fazla puan kazanan takım birinci, ondan sonra gelen ikinci ve devamı olarak sıralanır. Puanların eşitliği halinde aşağıda belirlenen sistem uygulanır;

a) Aynı puana sahip takım sayısı iki ise;

I. Önce bu iki takımın kendi aralarında oynadıkları müsabakalardaki puan üstünlüğüne bakılır,

II. Kendi aralarındaki müsabakalarda puan eşitliği varsa kendi aralarındaki müsabakalardaki gol averajına bakılır.

III. Kendi aralarındaki müsabakalarda puan ve gol eşitliği devam ediyorsa, genel puantajdaki gol averajına bakılır.

IV. Takımların gol averajları da eşit ise daha fazla gol atmış olan takım üstün sayılır.

V. Yukarıdaki bu şartlara rağmen eşitlik devam ediyorsa hükmen yenilgisi olmayan takım üstün sayılır.

VI. Bütün bu şartlara rağmen eşitliğin devam etmesi halinde kura ile belirlenir.

b) Aynı puana sahip takım sayısı üç veya daha fazla ise;

I. Bu takımların birbirleriyle oynadıkları müsabaka sonuçlarına göre yapılan puan cetveli ile kesin sonuç belirlenir. (Puan cetvelinde eşit puanlı iki veya daha fazla takım arasında oynanan müsabaka sonuçlarına tekrar bakılmaz. )

II. Önce bu puan cetvelinde takımlar arasında puan üstünlüğüne bakılır.

III. Puan cetvelinde puan eşitliği varsa I. bentte belirtilen puan cetvelindeki gol averajına bakılır.

IV. Gol averajı da eşit ise daha fazla gol atan takıma bakılır.

V. Bütün bu şartlara rağmen takımların puanları ile attıkları ve yedikleri gol sayıları eşit ise genel puan cetvelindeki averaja bakılır.

VI. Genel puan cetvelindeki averajlar eşit ise daha fazla gol atmış olan takım üstün sayılır.

VII. Yukarıdaki bu şartlara rağmen eşitlik devam ediyorsa hükmen yenilgisi olmayan takım üstün sayılır.

VIII. Bütün bu şartlara rağmen eşitliğin devam etmesi halinde kura ile belirlenir.

#### **Madde 7 - Eleme Usulü**

(1) Yenilenlerin elenmesi ve yenenlerin birbirleriyle karşılaşması suretiyle en son galibi belirlenen sisteme eleme usulü denir.

(2) TÜSF, müsabakaların tek veya çift maç eleme usulü üzerinden oynanmasına karar vermeye veya başka bir sisteme göre eşleştirme yapmaya yetkilidir.

#### **Madde 8. Salonlar**

(1) BHDL müsabakaları, TÜSF tarafından belirlenen salonlarda oynanır.

(2) Salonlar, IIHF Buz Hokeyi Oyun Kurallarına mümkün olduğu kadar uygun olmalıdır.

#### **Madde 9. Sahaya Girebilecek Kişiler**





(1) Takım sorumlusu, maçtan 60 dakika önce oyuncuların numaralarını ve isimlerini tam okunur biçimde federasyonun resmi internet sitesinde bulunan "Maç Takım Listesi Formu" nu doldurup, imzalayıp görevli hakemlere vermek zorundadır.

(2) Turnuvaya katılan Takımlar en az 7 (6+1) ve fazla 17 (15+2) sporcudan oluşabilir. (Takımların müsabakaya başlayabilmeleri için IIHF kurallarına uygun malzemeyle 5 oyuncu +1 kaleci ve 1 yedek oyuncu (toplam 7 oyuncu) ile maç saatinde buzda hazır olmalıdırlar.)

(2) Müsabakalarda, isim listesinde yer alan yedek oyuncular dışında Tertip Komitesine isimleri önceden bildirilmiş olması koşuluyla, her takıma mensup aşağıdaki görevlilerden en fazla üç kişi sahaya girebilir:

- a) 1 Teknik Sorumlu
- b) 1 İdari Sorumlu

#### **Madde 10. Oyuncuların Uygunluğu**

(1) Müsabakalara katılacak sporcular TÜSF'nin Yarışma Talimatında belirtilen yaş sınırında (17-28) olmalıdırlar.

(2) Sporcular TÜSF'nin Yarışma Talimatında belirtilen şartları taşımaları zorunludur.

(3) Sporcular, onaylı listede yer alarak öğrenci kimliği ve TÜSF Lisansına sahip olmalıdırlar.

(4) Bu maddede belirtilen hususlara aykırı davranan takımlar hakkında hükmen mağlubiyet ve turnuvadan ihraç kararı vermeye TÜSF müsabaka tertip komitesi, Play-off müsabakalarında ise organizasyon tertip komitesi yetkilidir.

#### **Madde 11. Disiplin Hükümleri**

(1) Bu Talimata ve TÜSF'nin diğer talimatlarına aykırı davranan oyuncular, teknik sorumlular, yöneticiler, takımlar ve diğer ilgililer hakkında TÜSF Disiplin Talimatı hükümleri uygulanır.

(2) Olaylı müsabakaların raporları, Federasyon Temsilcisi tarafından toplanarak 72 saat içinde faks, E-mail, vb. iletişim araçlarıyla TÜSF'ye gönderilir.

(3) BHDL müsabakalarında maç cezası alan oyuncular, TÜSF Disiplin Kurulu'na sevki gerektirmeyen durumlarda bir sonraki müsabakada takım kadrosunda yer almayarak cezalarını infaz ederler.

#### **Madde 12. Zorunlu Kıyafetler, Takımların Renkleri ve Formalar**

(1) BHDL'ye katılan takımlar, BHDL Katılım Formu ve Taahhütnamesinde belirtilen üniversite renklerinden oluşan formaları giyerler.

(2) Müsabakalarda ev sahibi takım açık renk (ilk takım), konuk takım koyu renkli forma giyecektir. Takımlar kendi aralarında anlaşır ve imzalı tutanağı maçın başhakemine bildirilerek forma renklerini değiştirebilir.

(3) Eğer iki takımın forma hakim renkleri aynı ise forma değiştirmek ev sahibi takımdan istenir. Kaleciler değişik forma ile oynayamazlar.

(4) Üniversiteler, forma sırt numaralarını 1 – 99 rakamları arasında sporcu isimlerine göre belirler ve hangi sporcunun kaç numaralı formayı giyeceğini müsabakaların başlamasından önce yazılı olarak müsabaka hakemlerine verirler. Formalarda kol ve sırtta numaralar ile isim yazıları IIHF standartlarında olacaktır. Oyuncu numaraları 1'den 99' a kadar olacaktır.

Her numara tek sporcuya verilecektir. Numaralar 1.2.3.....97.98.99 biçiminde yazılacaktır. Sporcular isterlerse sırtlarına adlarını veya soyadlarını numaranın üzerine yazdırabilirler.

(5) Kask vizörü, tam yüz koruması ve boyunluk malzemeleri IIHF kurallarına göre uygulanacaktır.





(6) Oyuncular kask, eldiven, omuzluk, dizlik, dirseklik ve buz hokeyi şortu giymek zorundadır. Kask, forma ve çorap tüm takımda aynı renkte olmak zorundadır. Sadece kalecinin kaskı farklı renk ve şekilde olabilir.

(7) Hakemlerin, eksiklik tespit etmeleri halinde; gerekli uyarıları yaparlar ve eksikliklerin tamamlanması için 5 dakika süre verir. Süre sonunda kurallara uyulmadığı takdirde eksikliğini gidermeyen oyuncu o müsabakada yer alamaz.

#### **Madde 13. Kupa ve Madalyalar**

(1) SHGM tarafından belirlenecek esaslar çerçevesinde BHDL müsabakaları sonunda birinci, ikinci ve üçüncü olan takıma kupa ve madalyalar verilir.

(2) Kupa töreni organizasyonu TÜSF tarafından yapılır.

(3) Üniversiteler TÜSF'nin belirleyeceği organizasyon kurallarına uymak ve Kupa törenine katılmak zorundadırlar.

(4) Her takıma en fazla 20 adet madalya verilir.

#### **Madde 14. İtirazlar**

BDHL müsabakaları ile ilgili her türlü itiraz TÜSF Yarışma Talimatına uygun olarak Tertip Komitesine yapılır.

#### **Madde 15. Müsabaka Sonuçlarının Tescili**

Müsabaka ve yarışma sonuçları, TÜSF tarafından tescil edilir.

#### **Madde 16. Yol ve Konaklama Giderleri**

(1) Takımların oynayacakları grup, eleme ve play-off müsabakalarına ilişkin ulaşım giderlerini karşılamak üzere, müsabaka merkezinin bulunduğu belediyeye ait şehirlerarası otobüs rayiçleri esas alınacaktır. Gidiş ve dönüşteki iâşe üniversiteye aittir. Konaklama yapacak takımların İdareci, antrenör ve sporculara yolluk ve harcırahları ilgili mevzuata göre TÜSF tarafından ödenecektir.

Turnuvadan ihraç edilen takımlara, ihraç edildiği tarihe kadar konaklama bedeli ödenir.

Müsabakaların yapılacağı illerde bulunan takımlara herhangi bir ödeme yapılmaz.

(2) Müsabakalara geldikleri Federasyon Temsilcisi ve Gözlemcisi tarafından tespit edilen ve sahaya çıkma hakkı bulunan kişi sayısı kadar ödeme yapılacaktır.

(3) **En fazla 15 Sporcu, 1 Antrenör ve 1 İdareciye ödeme yapılacaktır.(toplam 17 kişi)** Takımlar fazla sporcu ya da idareci getirmek isterlerse ulaşım ve konaklamaya giderleri kendilerine ait olacaktır.

#### **Madde 17. Gözlemci ve Hakemler**

(1) Müsabakalarda, TBHF tarafından atanan 1 gözlemci ve 10 hakem görev yapar. Bunlar Baş Hakem, çizgi hakemleri, masa – anons - istatistik hakemleri, kale arkası - ceza kulübesi hakemleridir.

#### **Madde 18. Tertip Komitesi**

TÜSF Yarışma Talimatına uygun olarak aşağıdaki şekilde oluşur.

(1) Türkiye Üniversite Sporları Federasyonu Temsilcisi.

(2) Türkiye Buz Hokeyi Federasyonu Gözlemcisi.

(3) TÜSF İl Spor Dalı Temsilcisi

(4) TBHF İl Spor Dalı Temsilcisi veya TBHF tarafından görevlendirilen bir kişi.



**Madde 19. Talimatta Düzenlenmeyen Hususlar**

Bu Talimatta ayrıca düzenlenmeyen hususlar hakkında nihai olarak karar verme yetkisi TÜSF'ye aittir.

**Yürürlük**

**MADDE 20-** Bu talimat, Spor Hizmetleri Genel Müdürlüğü ve Türkiye Üniversite Sporları Federasyonunun web sayfalarında yayımı tarihinde yürürlüğe girer.

**Yürütme**

**MADDE 21-** Bu Talimat hükümlerini Türkiye Üniversite Sporları Federasyonu Başkanı yürütür.

